

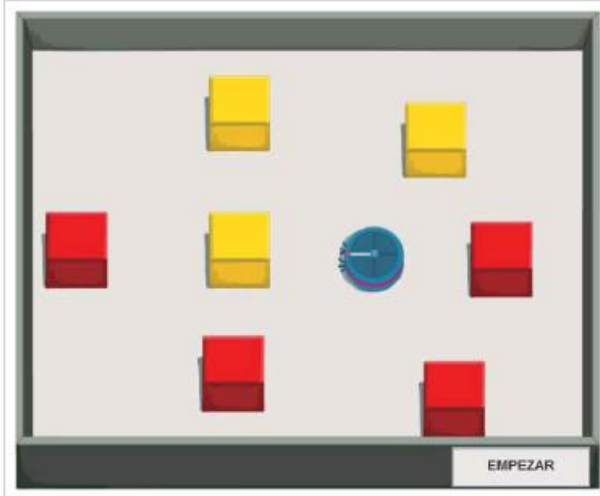

ROBOT DE LIMPIEZA

es-ES Programme for International Student Assessment 2012

1
2
3

ROBOT DE LIMPIEZA

La animación muestra el movimiento de un nuevo robot-aspiradora que está siendo probado.
Pincha en el botón EMPEZAR para ver qué hace la aspiradora cuando se encuentra con distintos tipos de objetos.
Puedes usar el botón REINICIAR para volver a poner la aspiradora en su posición inicial en cualquier momento.



EMPEZAR

Esta unidad muestra una animación sobre el comportamiento de un robot de limpieza en una habitación. El robot aspiradora se mueve hacia delante hasta que encuentra un obstáculo; después sigue una serie de comportamiento determinado por unas reglas, dependiendo del tipo de obstáculo. Se puede poner en marcha la animación tantas veces como se quiera, para observar lo que hace el robot. A pesar de estos movimientos, las situaciones presentadas son estáticas, porque el alumno no puede intervenir en cambiar los movimientos del robot. El contexto es *social y no tecnológico*.

Pregunta 1

Pregunta 1: ROBOT DE LIMPIEZA CP002Q06

¿Qué hace la aspiradora cuando se encuentra con un bloque rojo?

- ☐ Inmediatamente se mueve hacia otro bloque rojo.
- ☐ Gira y se mueve hacia el bloque amarillo más cercano.
- ☐ Gira un cuarto de círculo (90 grados) y se mueve hacia adelante hasta que se encuentra con otra cosa.
- ☐ Gira medio círculo (180 grados) y se mueve hacia adelante hasta que se encuentra con otra cosa.



Pregunta 2

Pregunta 2: ROBOT DE LIMPIEZA CP002Q07

Al principio de la animación, la aspiradora está de cara a la pared izquierda. Al final de la animación ha empujado dos bloques amarillos.

Si, en lugar de estar de cara a la pared de la izquierda al principio de la animación, la aspiradora estuviese de cara a la pared de la derecha, ¿cuántos bloques amarillos habría empujado al final de la animación?

- ☐ 0
- ☐ 1
- ☐ 2
- ☐ 3



Pregunta 3

Pregunta 3: ROBOT DE LIMPIEZA GP002Q06

El comportamiento de la aspiradora obedece a una serie de reglas. Según la animación, escribe una regla que describa qué hace la aspiradora cuando se encuentra con un bloque amarillo.

