



de una onda generada por un circuito y con base a sus resultados, tomar decisiones.

DESEMPEÑO:

1. Resuelve problemas que conducen a modelos lineales.
2. Determina gráfica y analíticamente cuándo dos rectas son paralelas o perpendiculares.
3. Soluciona sistemas de ecuaciones de 2 y 3 variables.
4. Halla gráfica y analíticamente el Dominio y Rango de una función.
5. Interactúa con aplicativos informáticos.

PRODUCTOS / COMPORTAMIENTOS:

1. Taller de ejercicios resuelto.
2. Resultados ejercicios propuestos en la unidad uno del Libro digital interactivo: <http://www.pascualbravovirtual.net/descartesjs/calculo1/cap1/index1.html>
3. Resultados interacción con página: <http://perso.wanadoo.es/amiris/funciones/test40.htm>
4. Solución evaluación en línea.

ELEMENTO DE COMPETENCIA (2/4): Analizar el concepto del límite de una función tanto visual como analíticamente, comprendiendo la definición de la derivada.

CRITERIOS DE DESEMPEÑO	SABERES/CONOCIMIENTOS/ COMPRESIONES CONTEXTUALES
<p>a. Comprender intuitivamente la definición de límite de una función en un punto, para analizar que en el punto x_0, es el valor al que se acercan las imágenes (variable dependiente) cuando el dominio (variable independiente) se acercan al valor x_0; es decir el valor al que tienden las imágenes cuando los originales tienden a x_0.</p> <p>b. Calcular, en caso de que exista, el límite de una función mediante la aplicación de reglas y procedimientos algebraicos.</p>	<ol style="list-style-type: none">1. Concepto intuitivo de límite de una función. Análisis gráfico y analítico. (a)2. Propiedades de los límites de una función. (b)3. Cálculo de límites indeterminados: Factorización, racionalización y la conjugada. (b)4. Límites laterales. (c, d)