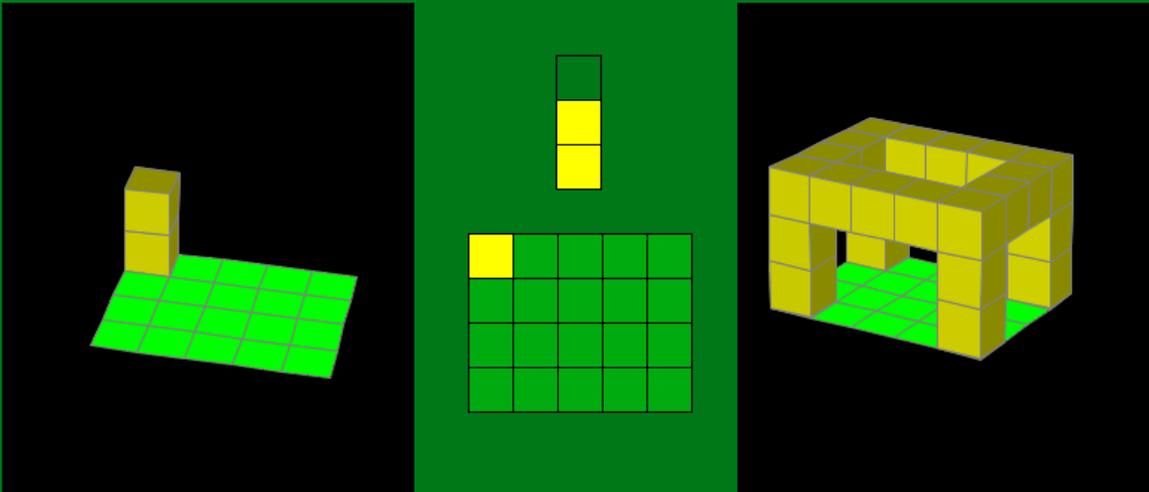


## CONSTRUCTOR

Actividad tomada de una idea del profesor José Ireño Fernández Rubio. Se trata de construir una estructura de bloques igual a la mostrada en la ventana del lado derecho de la escena.

**CONSTRUCTOR**

Construye bloques iguales al de la imagen derecha: Haz clic en la cuadrícula del centro para seleccionar el sitio en el cual pondrás los bloques, luego haz clic sobre la columna de tres cuadrados para ubicar el bloque en altura..



Llevas el 67% de coincidencia

Otro modelo

```
<script type="text/javascript">
2
173337
130003
130003
173337
100070
101430
101430
100070
</script>
```

Para modificar la escena sólo se tienen que cambiar los códigos que generan los modelos de estructuras; para ello, se modifica el script `codigo.txt` que aparece al final del archivo `index.html`. Este script debe conformarse así: Un número que indica el número de modelos a utilizar (2 para el ejemplo) y cuatro códigos por cada modelo, cada código es un número de seis cifras (para el primer modelo del ejemplo, los códigos son 173337, 130003, 130003 y 173337). Estos códigos se pueden obtener ejecutando el fichero **generador.html** incluido en la plantilla (ver imagen en la siguiente plantilla).