



## Movimientos en el plano-Vectores

| Dirección:                                   |       |       |
|--|-------|-------|
| http://proyectodescartes.org/uudd/materiales |       |       |
|  |       |       |
| Alumno/a:                                    | Curso | Grupo |

1.- Dibuja un **vector** en tu cuaderno y pon los nombres a cada una de las partes que lo componen. La primera escena de la página **VECTORES-1** te será de mucha ayuda.

2.- Anota los valores, que aparecen representados en la segunda escena de la página **VECTO-RES-1**, en la tabla siguiente (mínimo 5 vectores distintos):

| A(Ax,Ay)        | V(Vx,Vy) | a(ax,ay)    |
|-----------------|----------|-------------|
| Pto. aplicación | Extremo  | Componentes |
|                 |          |             |
|                 |          |             |
|                 |          |             |
|                 |          |             |
|                 |          |             |
|                 |          |             |
|                 |          |             |
|                 |          |             |

**3.-** A la vista de los resultados anotados en la tabla de la actividad anterior, ¿qué relación liga a las **componentes** de un vector con las **coordenadas** de sus extremos? ¿Podrías dar una **fórmula** que permitiera calcular el **módulo** de un **vector** conocidas sus **componentes**?





**4.-** Dibuja en tu cuaderno la situación inicial de los vectores **z**, **z1** y **z2** de la tercera escena de la página **VECTORES-1**. Observa lo que sucede al variar la posición de los puntos **P** y **Q**. ¿Cómo son entre si las **componentes** de dichos vectores?

**5.-** Pulsa el botón **"inicio"** de la escena anterior, para volver a la situación de partida. Ve modificando los valores de **K** y **T**. ¿Qué observas? Anota tus observaciones.

**6.-** En la primera escena de la página **VECTORES-2** arrastra el punto **V** con el ratón o varía sus **coordenadas** con las flechitas. ¿Qué observas?. Fíjate, en cualquier caso, en los valores que aparecen representados en la escena.

**7.-** ¿Puedes dar una relación que ligue las componentes de los vectores **a** y **b** con las del vector **s**?. Rellena la tabla siguiente con los datos que vayas obteniendo. A continuación escribe la relación que dichos datos te sugieran.

| Componentes <b>a</b> | Componentes <b>b</b> | Componentes <b>s</b> |
|----------------------|----------------------|----------------------|
|                      |                      |                      |
|                      |                      |                      |
|                      |                      |                      |
|                      |                      |                      |
|                      |                      |                      |





**8.-** Dibuja uno de los casos que hayas observado en la actividad anterior, incluyendo toda la información que aparece en la escena.

**9.-** Intenta explicar la suma de vectores utilizando el segundo método que se muestra (segunda escena de la página **VECTORES-2**) Dibújalo con dos vectores que tú elijas. Relaciónalo con el método del paralelogramo.

**10.-** En la tercera escena de la página **VECTORES-2** sitúa el extremo del vector **a** en diferentes puntos del plano y fíjate cómo varía el vector **op(a)**. Anota en tu cuaderno las componentes de ambos vectores y haz un dibujo de la situación inicial.





**11.-** Repite, para el caso de la resta de vectores, lo que se pedía en los ejercicios 9 y 10 de la página **VECTORES-2**.

12.- ¿Cuál es el resultado de restar los vectores f(7,4) y g(5,-2), si el punto de aplicación del vector diferencia es el (-2,3)?. (Indica las componentes y las coordenadas de los extremos del vector diferencia)

**13.-** En la primera escena de la página **TRASLACIONES**, varía la posición inicial del extremo **V2** del **vector de traslación**. ¿Qué sucede con el triángulo **A´B´C´?**. Repite el proceso anterior variando **V1**. Haz un dibujo de la situación inicial indicando los nombres de los elementos que intervienen en dicha traslación.





**14.-** A partir de las correspondientes manipulaciones en la escena anterior, completa la tabla siguiente:

| Puntos originales | Vector Guía | Puntos trasladados |
|-------------------|-------------|--------------------|
|                   |             |                    |
|                   |             |                    |
|                   |             |                    |
|                   |             |                    |
|                   |             |                    |

**15.-** A la vista de lo observado en la tabla anterior, ¿cuáles serían las coordenadas del punto que obtenemos al trasladar el punto A(12,-32), mediante una traslación de vector v(-6,10)?. Intenta generalizar este resultado para un punto cualquiera A(ax,ay) y una traslación dada de vector v(vx,vy). Haz los cálculos y anotaciones pertinentes.

**16.-** Anota, en una tabla, las **coordenadas** de los **puntos originales**, las de los **puntos homólogos** para cada **traslación** y las **componentes** de los **vectores guías** ayudándote de la tercera escena de la página **TRASLACIONES**. Si recuerdas una actividad anterior no te será nada difícil llegar a conclusiones respecto a la **composición de traslaciones**, como por ejemplo: método para pasar directamente de la figura original a la homóloga por la composición de ambas traslaciones, relaciones entre los vectores-guía, las coordenadas de los puntos originales y las coordenadas de los puntos trasladados, etc.





**17.-** Si a un punto cualquiera A(Ax,Ay), le aplicamos n traslaciones consecutivas de vectoresguía v1,v2,...,vn, ¿qué coordenadas tendrá su coordenadas tendrá su coordenadas tendrá el vector de la traslación que nos permite pasa directamente de coordenadas (punto obtenido al haber aplicado las tres traslaciones)?. Pon un ejemplo a partir del punto coordenadas y tres traslaciones de vectores: coordenadas y c

**18.-** ¿Qué sucede si aplicas una **traslación** de vector **a** y luego una traslación de vector **b = - a**.?. ¿Cómo son entre si ambas traslaciones?. ¿Qué nombre recibe la **traslación compuesta**?.

19.- ¿Qué pasará si a un objeto le aplicamos una traslación de vector **n(0,0)**?. Aplica, en la escena una traslación de vector **(2,5)** y a continuación una traslación de vector **n(0,0)**. ¿Qué observas?. Por tanto, qué puedes afirmar sobre esta aplicación de **vector-guía nulo**?.





**20.-** En la cuarta escena de la página **TRASLACIONES** aplica una traslación de vector **a(3,4)** y luego una traslación de vector **b(-1,-6)**. Observa la figura obtenida. Aplica ahora las mismas traslaciones pero alterando el orden de los vectores, primero la de vector **b(-1,-6)** y luego la de vector **a(3,4)**. Repite este proceso con dos ejemplos más que tú elijas. ¿Qué podemos concluir?.

21.- En la primera escena de la página GIROS Y SIMETRÍAS CENTRALES varía la posición del centro de giro con el ratón. Haz un dibujo de la posición inicial, indicando los elementos de un giro.

**22.-** En la segunda escena de la misma página ve variando la posición del **centro de giro** y de los vértices del triángulo original. ¿Qué diferencias observas en esta escena con respecto a la anterior?.

**23.-** Haz un dibujo de una de las posiciones que tú elijas, en la escena del ejercicio anterior. Anota los detalles que consideres oportunos.





**24.-** Haz un dibujo de lo que ves en la tercera escena de la página **GIROS Y SIMETRÍAS AXIALES**. A continuación ve variando los **vértices** del triángulo original (el verde). Anota lo que observes.

**25.-** En la misma escena anterior, sitúa los dos **centros de giro** uno sobre el otro (que coincidan). A continuación cambia los valores de los **ángulos de giro** por los que se indican:

| 1r. ángulo de giro | 2º ángulo de giro |
|--------------------|-------------------|
| 120°               | 120°              |
| 180°               | 180°              |
| 220°               | 140°              |
| 100°               | -100°             |
| -60°               | 60°               |

¿Qué sucede con el triángulo naranja en los cuatro últimos casos?. ¿A qué conclusiones puedes llegar?.

**26.-** Continuando con la misma escena ve variando las posiciones de los dos **centros de giro** y observa los resultados obtenidos. ¿Qué tipo de **movimiento** resulta de la aplicación de dos **giros de centros no coincidentes**?.





**27.-** En la primera escena de la página **SIMETRÍAS AXIALES-1** sitúa los puntos originales **A**, **B** y **C** en distintas posiciones, usando el ratón. Observa las variaciones que sufre la escena. Haz un dibujo de la posición inicial y de una de las posiciones elegidas por ti.

**28.-** A la vista de los resultados del ejercicio anterior, ¿qué puedes afirmar respecto a los efectos de las **simetrías axiales** sobre las **distancias** y las **orientaciones**?.

**29.-** ¿Cómo son las rectas que pasan por un punto y su **simétrico**, respecto al **eje de simetría**?. ¿Cuál es el **simétrico** de un punto situado sobre el **eje de simetría**?.

**30.-** En la segunda escena de la misma página ve variando las posiciones del punto **A**. Anota las coordenadas de **A**, de **Ay** y de **Ax** ¿Qué conclusiones has obtenido?.

**31.-** En la escena aparece el punto **??** que también está relacionado con **A** por una **simetría**. ¿De qué tipo de **simetría** se trata?





**32.-** En la tercera escena de la página **SIMETRÍAS AXIALES-1** coloca la figura original entre los dos **ejes de simetría** (es conveniente que varíes la escala), trasladando sus cuatro puntos con el ratón. ¿Qué observas?

**33.-** Usando la misma escena del ejercicio anterior, haz un dibujo en tu cuaderno de la representación inicial. A continuación repite de nuevo el dibujo, añadiendo un tercer **eje de simetría** hallando la figura **simétrica** que falta. En ambos casos, ¿cuál es el resultado de aplicar a una figura cualquiera, una **composición de simetrías axiales de ejes paralelos**?

**34.-** Intenta descubrir a qué tipo de movimiento podemos reducir la **composición de dos simetrías axiales de ejes incidentes**. Para hacerlo manipula cuanto haga falta en la cuarta escena de la misma página de los ejercicios anteriores.





**35.-** En las dos escenas de la página **SIMETRÍAS AXIALES-2** ve variando la posición de los puntos de la figura verde (original). Recuerda que la figura naranja es la figura resultante de la **aplicación de la composición de aplicaciones**. ¿Qué podemos afirmar con respecto al **orden de las simetrías axiales en una composición**?

**36.-** En cualquiera de las dos últimas escenas, ¿cuál es la **figura simétrica** del cuadrilátero turquesa respecto al eje de **simetría amarillo**? ¿Qué sucede si a una figura le aplicamos la **composición de una simetría axial** consigo misma?

**37.-** En la primera escena de la última página, ve modificando el valor de los parámetros **e1** y **e2**. Observa lo que sucede. Modifica también las posiciones de los vértices de la figura original (verde). Anota los resultados de tus observaciones.

**38.-** Compara los resultados de la actividad anterior con las respuestas dadas a las actividades 33 a 36. Anota tus conclusiones.





**39.-** Observa qué sucede en la segunda escena de la última página al trasladar el **control gráfico O**. Anota tus conclusiones.

**40.-** Ahora ve variando el ángulo entre los ejes mediante el parámetro **giro-eje**. Observa lo que sucede y anota el resultado de tus observaciones aquí.

**41.-** A partir de las dos actividades precedentes intenta redactar un pequeño informe con las conclusiones a las que puedas llegar. Compáralas con las de otros compañeros/as de tu clase.